**1. Clase: Daño físico**

**Personaje 1: Guerrero Berserker**

* Descripción : Un luchador brutal que se alimenta de la ira en combate.
* Características únicas :
  + Arma principal: Hacha doble gigante con runas incandescentes.
  + Apariencia: Armadura pesada desgastada, cicatrices visibles, cabello largo y desordenado.
  + Habilidad destacada: "Furia Sangrienta" – Incrementa el daño mientras su salud está baja.
  + Elemento visual: Aura roja alrededor del cuerpo cuando entra en modo berserker.

**Personaje 2: Asesino Sigiloso**

* Descripción : Un maestro del sigilo y los ataques letales desde las sombras.
* Características únicas :
  + Arma principal: Dagas gemelas con veneno brillante.
  + Apariencia: Ropaje oscuro con capucha, máscara que cubre parte del rostro, movimientos ágiles.
  + Habilidad destacada: "Golpe Crítico" – Ataca desde las sombras para infligir daño masivo.
  + Elemento visual: Sombras que lo envuelven cuando se mueve, haciéndolo casi invisible.

**2. Clase: Daño mágico**

**Personaje 3: Mago Elementalista**

* Descripción : Un hechicero que controla los elementos naturales (fuego, hielo, rayo).
* Características únicas :
  + Arma principal: Bastón con una gema flotante que cambia de color según el elemento activo.
  + Apariencia: Túnica brillante con símbolos mágicos flotantes, cabello blanco por la energía mágica.
  + Habilidad destacada: "Tormenta Elemental" – Invoca una combinación de fuego, hielo y rayos sobre los enemigos.
  + Elemento visual: Partículas mágicas que flotan a su alrededor, como chispas de energía.

**Personaje 4: Hechicero Necromante**

* Descripción : Un manipulador de la muerte que invoca esqueletos y drena vida.
* Características únicas :
  + Arma principal: Libro encantado con páginas que se escriben solas.
  + Apariencia: Túnica negra desgarrada, piel pálida, ojos que brillan en tonos morados.
  + Habilidad destacada: "Ejército de Muertos" – Invoca esqueletos para pelear a su lado.
  + Elemento visual: Energía oscura que emana de sus manos y rodea a sus invocaciones.

**3. Clase: Tanque**

**Personaje 5: Caballero Protector**

* Descripción : Un defensor noble que protege a sus aliados con un escudo impenetrable.
* Características únicas :
  + Arma principal: Espada larga y escudo con un símbolo de justicia grabado.
  + Apariencia: Armadura dorada reluciente, capa azul real, postura erguida y orgullosa.
  + Habilidad destacada: "Muro Inquebrantable" – Genera un campo de fuerza que bloquea todo el daño durante unos segundos.
  + Elemento visual: Luz dorada que brilla en su escudo cuando lo levanta.

**Personaje 6: Paladín Sagrado**

* Descripción : Un guerrero bendecido por los dioses, mezcla de tanque y soporte.
* Características únicas :
  + Arma principal: Martillo de guerra con símbolos divinos.
  + Apariencia: Armadura plateada con detalles dorados, aura celestial, voz profunda.
  + Habilidad destacada: "Bendición Divina" – Cura a los aliados cercanos y purifica estados negativos.
  + Elemento visual: Rayos de luz que caen del cielo cuando usa habilidades sagradas.

**4. Clase: Soporte**

**Personaje 7: Clérigo Curativo**

* Descripción : Un sanador dedicado a mantener a su equipo con vida.
* Características únicas :
  + Arma principal: Báculo con una esfera luminosa en la punta.
  + Apariencia: Túnica blanca con bordados dorados, expresión serena, cabello corto y ordenado.
  + Habilidad destacada: "Renacimiento" – Revive a un aliado caído con parte de su salud restaurada.
  + Elemento visual: Energía verde que fluye de sus manos al curar.

**Personaje 8: Sanador Druida**

* Descripción : Un guardián de la naturaleza que utiliza plantas y animales para apoyar a su equipo.
* Características únicas :
  + Arma principal: Bastón hecho de madera viva con hojas que crecen constantemente.
  + Apariencia: Ropaje de cuero y pieles, adornos de flores y musgo, aspecto natural y salvaje.
  + Habilidad destacada: "Crecimiento Salvaje" – Crea una zona de regeneración donde las plantas sanan a los aliados.
  + Elemento visual: Raíces y flores que brotan del suelo cuando usa habilidades.

**Resumen de características para las 8 imágenes**

| Personaje | Clase | Arma principal | Apariencia | Habilidad destacada | Elemento visual |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Guerrero Berserker | Daño físico | Hacha doble gigante | Armadura pesada, cicatrices, cabello largo | Furia Sangrienta | Aura roja en modo berserker |
| Asesino Sigiloso | Daño físico | Dagas gemelas con veneno | Ropaje oscuro, capucha, movimientos ágiles | Golpe Crítico | Sombras que lo envuelven |
| Mago Elementalista | Daño mágico | Bastón con gema flotante | Túnica brillante, cabello blanco | Tormenta Elemental | Partículas mágicas flotando |
| Hechicero Necromante | Daño mágico | Libro encantado | Túnica negra, piel pálida, ojos morados | Ejército de Muertos | Energía oscura alrededor |
| Caballero Protector | Tanque | Espada larga y escudo | Armadura dorada, capa azul, postura erguida | Muro Inquebrantable | Luz dorada en el escudo |
| Paladín Sagrado | Tanque | Martillo de guerra divino | Armadura plateada, aura celestial | Bendición Divina | Rayos de luz celestiales |
| Clérigo Curativo | Soporte | Báculo con esfera luminosa | Túnica blanca, expresión serena | Renacimiento | Energía verde al curar |
| Sanador Druida | Soporte | Bastón de madera viva | Ropaje natural, adornos de flores | Crecimiento Salvaje | Raíces y flores bro |